

**Руководство по использованию**

ПМ.03 Ревьюирование программных продуктов

|  |  |
| --- | --- |
| Бармин Никита Владимирович | |
| *(Ф.И.О. обучающегося)* | |
| 09.02.07 Информационные системы и программирование | |
| *(специальность)* | |
|  | |
| Учебная группа | ИСПк-301-51-00 |

Киров, 2022 г.

**Оглавление**

[Руководство по использованию клиента 1 3](#_Toc119946009)

[Руководство по использованию клиента 2 5](#_Toc119946010)

[Руководство по использованию android-клиента 7](#_Toc119946011)

# **Руководство по использованию клиента 1**

Клиент 1 запускается с помощью файла формата .exe, который находится в составе репозитория на GitHub.

При запуске «Клиент 1» мы видим вот такое меню:

**Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание**

Рисунок 1 – Главный экран «Клиент 1»

Состоящее из кнопок «Главная» и «Руководство» (Левый верхний угол), «Закрыть» и «Свернуть» программу (Правый верхний угол), и кнопка «Отправить», которая отправляет запросы клиенту 2.

Клиент 1 включает в себя 7 топиков:

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

Рисунок 2 – Выбор топиков «Клиент 1»

1. mqtt/example1 Запрос, отвечающий за отправку сообщений.
2. device/ip Запрос, показывающий ip устройства.
3. mqtt/picture Запрос, отправляющий картинку картинку.
4. mqtt/get\_weather/temp Запрос, показывающий температуру воздуха.
5. mqtt/get\_weather/status Запрос, показывающий данные о погоде.
6. android/get\_ip Запрос, показывающий ip андройд устройства.
7. android/get\_download Запрос на получение скорости загрузки интернета.

# **Руководство по использованию клиента 2**

Клиент 2 запускается с помощью файла формата .exe, который находится в составе репозитория на GitHub.

Главный экран «Клиент 2» аналогичен экрану «Клиент 1».

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

Рисунок 3 – Главный экран «Клиент 2»

Клиент 2 включает в себя 9 топиков:

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

Рисунок 4 – Выбор топиков «Клиент 2»

1. mqtt/text/chat Запрос, с помощью которого отправляется сообщение.
2. device/memorystatus/harddrive/c Запрос, показывающий состояние жёсткого диска.
3. device/work/cpu Запрос, показывающий работу процессора.
4. device/work/ram Запрос, показывающий работу памяти.
5. music/track1/start Запрос на запуск трека.
6. music/track1/stop Запрос на остановку треку.
7. android/get\_ascll Запрос на отображение текстового изображения.
8. android/sunrise\_sunset Запрос на получение данных о закате, рассвете в городе Киров.
9. android/get\_ip/return Запрос на получение ip адреса андройда для клиента 2.

# **Руководство по использованию android-клиента**

Android-клиент поставляется в формате .apk файла, который находится в репозитории на GitHub. Файл необходимо только установить, для того чтобы приложение корректно работало необходимо интернет-соединение.

Главный экран android-клиента

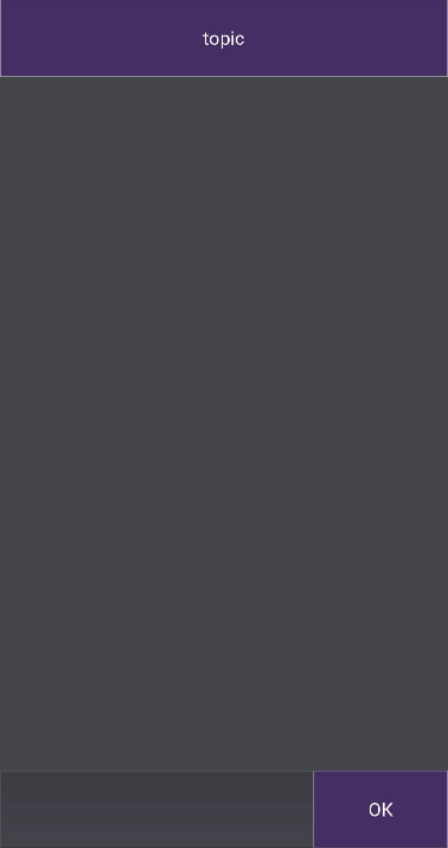


Рисунок 5 – главный экран android-клиент

На таблицах 1 и 2 представлены получаемые и отправляемые топики android-клиентом, а также их описание.

Таблица 1 – топики, получаемые android-клиентом

|  |  |
| --- | --- |
| Топик | Описание |
| mqtt/example1 | получить сообщение с клиента №1 и вывести его на экран |
| android/get\_ip | получить запрос на вывод IP с клиента №2 |
| android/vibro | получить команду на 3-секундную вибрацию с клиента №1 |
| android/get\_ascii | получить команду на вывод текстового изображения на экран с клиента №2 |
| android/tts | получить команду на перевод текста в речь с клиента №2 |

Таблица 2 – топики, отправляемые android-клиентом

|  |  |
| --- | --- |
| Топик | Описание |
| mqtt/chat/client\_1/android | отправить сообщение на клиент №1 |
| mqtt/pc/client\_1/restart | отправить команду на перезагрузку компьютера на клиент №1 |
| mqtt/file/client\_1/get\_text | отправить команду на вывод текстового рисунка на экран на клиент №1 |
| mqtt/browser/client\_2/open | отправить команду на открытие браузера на клиент №2 |
| mqtt/pc/client\_2/get\_screen | отправить команду на скриншот на клиент №2 |
| android/get\_ip/return | отправить IP на клиент №2 |